

比赛项目名：仿人机器人障碍跑

比赛规则

比赛说明：

1. 比赛目的：主要考验机器人能绕过障碍物，安全快速到达目的地的智能控制技术。

2. 比赛过程：机器人在裁判员发出的哨声下起跑后，在中途绕过各种障碍物，一最短时间到达终点者取胜。

3. 比赛要求：赛跑时，跑道线与障碍物及终点线都用机器人遥控器由操控者识别。

4. 比赛得分：在比赛过程中，如果机器人在中途使障碍物，或倒下去或双脚离开跑道线，不能

5. 比赛场地：铺地毯的地面，起跑线与终点线间距离为 3 米，在每个跑到线中间放置 3 个障碍物（障碍物为 15cm*30cm），障碍物间隔为 50cm，跑道线间隔为 50cm。

6. 机器人摔倒后可以向裁判申请原地翻动机器人。例如：机器人前倒可以申请翻动成后倒的状态，但是严禁队员用手触碰机器人，否则直接淘汰。

7. 在比赛过程中，没有申请暂停的情况下队员任何形式的对机器人的直接或间接接触均直接淘汰。

8. 在场的其他队员如果扰乱赛场秩序，取消参赛资格和参赛成绩。

9. 比赛开始后 15 分钟若队员缺席，则取消比赛资格。