

创意程序设计

主题：人工智能与生活

一、 提交作品

(1) 要求

作品应围绕智能与生活展开，表达方式不限，软件平台不限

(2) 作品提交内容

- ① 程序源文件一份
- ② 电子说明文档一份（从创意来源，创作思路两方面表达，表达方式不限）
- ③ 解说视频一份

(3) 提交方式：

- ① 所有内容打包提交
- ② 打包文件命名方式：秩序册队员编号+队员名字
- ③ 打包文件不得超过 100MB
- ④ 提交时间：**赛前机房收集，未上交不得分**
- ⑤ 组委会自带 python, scratch 环境，如用其他软件，请打包软件安装包

二、 现场作品

(1) 要求

现场公布 5 个主题相关命题，自由选择其中一个，围绕命题开展作品设计

(2) 作品提交内容：

- ① 程序源文件一份
- ② 纸质说明文档一份（从创意来源，创作思路两方面表达，表达方式不限）
- ③ 现场答辩（从作品演示、创意来源、创作思路、创新之处四个方面解说）

三、 评比方式：

以观赏性, 趣味性, 互动性, 科学性为评分原则

10 分钟内的陈述

能够充分体现学生的创意

四、 比赛说明

总成绩=提交作品的 30%+现场作品的 70%

现场比赛时间：3 小时

现场软件环境：Scratch2.0

参赛组别：小学组，初中组，高中组